

L'ESSentiel

Expédition ESS est un parcours pédagogique dédié à la découverte de l'économie sociale et solidaire. Il a vocation à vous accompagner dans l'éducation à l'ESS auprès de vos publics âgés de 11 à 30 ans.

Pour construire vos activités, vous pourrez utiliser en totalité ou en partie les activités à votre guise.

L'ESSentiel présente les origines, la création et les spécificités de l'économie sociale et solidaire. Ce module introductif offre une compréhension globale de l'ESS à travers son histoire, ses principes dont celui d'utilité sociale.

Et si nous remontions un peu le temps ?
Allons découvrir les origines de l'ESS !

EXPÉDITION ESS !

1. Les origines de l'ESS
2. Qu'est-ce que l'Économie Sociale & Solidaire ?
3. Comment se caractérise l'Économie Sociale et Solidaire ?
4. Comment s'engager dans l'Économie Sociale et Solidaire ?

Option : atelier avec un intervenant sur devis :

Module 1 - L'ESSentiel

» Qu'est-ce que l'ESS ? » Jeu de découverte sous forme de nuage de mots/phrases
[Plateau d'activité] - [Plateaux de mots et de phrases]

Module 2 - Les ESSences

« Les 5 familles de l'ESS » Jeu de découverte à travers une reconstitution
[Plateau d'activité] - [Plateau avec les vignettes à positionner] - [Plateaux de réponses]

Module 3 - ESStomaquant

Jeu de cartes Vrai/Faux [Affiche] - [Jeu de cartes]

Module 4 - L'ESScalade

L'ESScalade 1 - Le Quiz Consomm'acteur-riche
[Versions pour les 11 à 18 ans ET 18 à 30 ans]

L'ESScalade 2 - La bourse à l'emploi [Fiche métier vierge interactive] - [Fiches métiers type en exemple]

L'ESScalade 3 - J'ai une idée ? Je veux me lancer !

Module 5 - QuESStion ou Débat

Affiche de promotion pour les activités QuESStion ou Débat

QuESStion « Qui suis-je »

Cartes débat

Jeu « Devine l'ESS » [Règles du jeu] - [Jeu version 11 à 15 ans] - [Jeu version 16 ans et plus].

Module 6 - L'ESStrade

Affiche podium



11 - 30 ans

4 PANNEAUX



85 x 200 cm

DATE : 2025

