

Secteur : Seine-et-Marne

Public : maternelle/élémentaire/collège

Effectif : 1 classe

Durée : 4 modules de 2 heures

Lieu : en classe / terrain

APPROCHE PEDAGOGIQUE

ludique sensorielle artistique
 sportive terrain

Une histoire d'amitié entre l'Homme et la biodiversité

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Découvrir les enjeux liés à l'environnement.
Développer et mettre en œuvre des projets environnementaux en faisant appel à sa créativité.

DESCRIPTIF DE L'ACTIVITÉ

De manière ludique et participative, nous vous proposons de vous accompagner pour :

Parrainer un site environnemental modeste

(ex une portion de sentier, une haie, une cour, une clairière etc.....).

- Identifier aux alentours de l'école, un petit espace qui pourrait être adopté en vue d'y améliorer l'environnement.
- Le découvrir (enquête-interview-plan...)
- Constater le problème environnemental (pollution, dégradation...) et projeter ce qu'il conviendrait de faire pour améliorer la situation d'un point de vue écologique (biodiversité...) et social (propreté aménagement de bancs-espaces de jeu...).
- Analyser la situation en vue d'élaborer un plan d'action.
- Assainir, réhabiliter le site avec des collaborations externes sollicitées.
- Evaluer et ajuster l'action de façon régulière.
- Informer et sensibiliser (courriers-panneaux) les parents, les riverains, les autorités communales, la presse locale ...
- Transmettre la responsabilité aux classes qui suivent.
- Organiser une journée d'inauguration du parrainage (découverte par les autres élèves et information)

CONNAISSANCES ET COMPETENCES DEVELOPPEES

J'adopte un comportement conciliant les exigences d'un développement respectueux de l'environnement et les valeurs humaines (solidarité- équité- partage. Je travaille en équipe sur des problématiques environnementales concrètes. J'accepte les points de vue des autres (écouter-dialoguer-argumenter) et j'apprends à gérer les conflits d'intérêt collectivement, de manière ouverte et constructive. J'apprends à prendre des responsabilités.

Moyens / Prérequis :

Une salle

La Ligue de l'enseignement de Seine-et-Marne se charge du matériel nécessaire au bon déroulement de l'activité.