

Secteur : Seine-et-Marne

Public : maternelle/élémentaire/collège

Effectif : 1 classe

Durée : 2 modules de 2 heures

Lieu : en classe

APPROCHE PEDAGOGIQUE

ludique sensorielle artistique
 sportive terrain

L'eau, une ressource essentielle

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Sensibilisation à des notions de communauté et de gestion d'un territoire au profit de tous.

DESCRIPTIF DE L'ACTIVITÉ

De manière ludique et participative, plusieurs modules sont proposés pour mieux appréhender la ressource précieuse de l'eau :

Module 1 : Fleuve grandeur nature : « Une représentation grandeur nature de nos fleuves pour comprendre leur environnement local ».

En Seine et Marne, la Seine sera le fleuve privilégié permettant aux volontaires d'autres régions de découvrir notre région. Ce jeu interactif permet d'aborder différents sujets : faune et flore, risque inondation, entités paysagères, villes, le climat et son de règlement, l'énergie, le transport et la navigation, le patrimoine culturel...

Module 2 : L'eau : activité ou débat qui fonctionne indépendamment des autres et qui font appel à des disciplines très diverses : sciences de la nature, expression écrite et orale, activités manuelles, géographie, citoyenneté... Le sujet de l'eau est donc traité de manière transversale.

L'eau pour la soif, l'eau pour s'amuser, de l'eau pour la terre, de l'eau pour se laver, de l'eau pour vivre.

Certaines communes bénéficient d'un patrimoine environnemental local qui marque leur histoire autour de l'eau : rivière, fleuve, moulin...

Nous proposons de réaliser des expériences scientifiques et sensorielles :

Activité : L'eau, une drôle de matière : pour découvrir quelques propriétés et caractéristiques de l'eau dès la maternelle,

Activité : De l'eau pour vivre : Le cycle de l'eau

Activité : Les bons usages de l'eau : Quizz

CONNAISSANCES ET COMPETENCES DEVELOPPEES

Je suis capable de reconnaître les différentes spécificités de l'eau.

Je connais le circuit de l'eau.

Je connais les utilisations que l'on peut faire de l'eau.

Je connais les gestes de base pour préserver l'eau.

La Ligue de l'enseignement de Seine-et-Marne se charge du matériel nécessaire au bon déroulement de l'activité.

Moyens / Prérequis :

Variante possible : module possible sur 5 heures (randonnée et pique-nique) : le module 2 se déroulera pendant le parcours.